

## 0407s Otras construcciones

### Normas de captura

Las normas de captura de este objeto geográfico son específicas en función del atributo TIPO. Las cuales se recogen en el apartado Criterios de selección.

### Criterio de selección

El elemento TIPO **“/monumento”** se captura por su contorno o límite a la altura de la construcción, ya que su anchura permite su representación. Solo se recogen aquellos monumentos cuya anchura sea igual o mayor a 5 metros.

El elemento TIPO **“/campo deportivo”** se captura sobre sus contornos o bordes a partir del cerramiento del campo como valla, muro u otro.

El elemento TIPO **“/pista deportiva”** se captura por la línea de pintura blanca y en el caso de que no se aprecie o disponga de ella por el límite de la pista.

El elemento TIPO **“/calle / circuito deportivo”** se captura su contorno de pavimento, definiendo el recinto de la pista o calle.

El elemento TIPO **“/parterre”** se recoge siempre por la entidad que cierran siempre que una anchura igual o mayor a 5 metros.

El elemento TIPO **“/explanada”** se captura por el límite exterior o borde.

El elemento TIPO **“/manzana”** se captura por las líneas que marcan el límite de manzana delimitada por los viales con circulación, calles peatonales y aparcamientos públicos. Los solares rodeados de viales transitables se dibujarán como manzana. Las zonas verdes colindantes a los edificios entran en las manzanas. Por otra parte, si el recinto corresponde a un servicio o instalación (parque, hospital, polideportivo, ...) no se recoge el límite de manzana. Como norma general la manzana se digitalizará por el borde de la acera.

El elemento TIPO **“/puente”** se captura por el contorno del puente, a la altura de éste, sobre la construcción.

El elemento TIPO **“/pasarela”** se captura por el contorno del tablero de la pasarela a la altura de éste, sobre la construcción para anchuras superiores a 3 metros.

El elemento TIPO **“/muelle”** se captura cuando su anchura es sea igual o superior a 3 metros, se capturan por el contorno a la altura de la construcción, definido por la línea de contacto entre la obra y la masa de agua o curso fluvial.

El elemento TIPO **“/escollera”** se captura siempre a la altura de la lámina de agua, exceptuando aquellas zonas en que la obra penetre en la zona terrestre, en que se captura a nivel del terreno cuando su anchura es sea igual o superior a 3 metros.

El elemento TIPO **“/pantalán”** se captura no coincidente con la línea de agua. Cuando su anchura es superior a 5 metros se recoge por el perímetro o contorno del pantalán creando una superficie cerrada, es decir, coincidente el primer y el último vértice.

El elemento TIPO **“/muralla”** se captura por su borde si es igual o mayor a 3 metros. Siempre se toma la altura de la construcción.

El elemento TIPO **“/cercado”** se captura por el contorno longitudinal a la altura del muro o seto si su anchura es igual o mayor a 3 metros.

El elemento TIPO **“/antena”** se captura por el contorno de la estructura o armazón a la altura de la base para una superficie superior a 9 metros cuadrados.

El elemento TIPO **“/aerogenerador”** se captura por el contorno de la estructura o armazón en la cota más alta para una superficie superior a 9 metros cuadrados.

Los elementos TIPO **“/conducción genérica”** y **“/conducción de hidrocarburos”** se capturan por su contorno representativo a la altura de la conducción, cuando su diámetro supere los 3 metros.

Los elementos TIPO **“/otro”** se captura por el contorno.

## Notas

El atributo SITUACIÓN caracteriza por la situación del objeto geográfico según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.

El atributo ESTADOFIS caracteriza el estado físico de la construcción.

## Gráficos

No se incluyen gráficos para este objeto.

## Ejemplos de captura



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Monumento



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Campo deportivo y Pista deportiva



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Puente



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Pasarela



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Muelle



Ejemplos de otras construcciones atributo TIPO = Explanada TIPO\_EX= pavimentada y TIPO\_EX= no pavimentada